

# ALASKAN FISHING

MID 12702  
Flash CID 10001

Plataforma Flash



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas .....	3
Reglas del juego .....	3
Funciones de las tiradas gratis .....	6
Premios .....	7
Tabla de premios .....	8
RTP .....	11
Contribución al gran premio .....	11
Apuestas mínimas y máximas .....	12
Capturas de pantalla y símbolos .....	12

## Características de las apuestas

---

<b>Nombre</b>	Alaskan Fishing
<b>Rodillos</b>	5
<b>Modos de apuesta</b>	243
<b>Máximo de monedas</b>	10
<b>Progresivo</b>	No
<b>Figura comodín</b>	Sí
<b>Símbolo de Activación de bonificación</b>	Sí
<b>Multiplicador</b>	Sí, en las tiradas gratis
<b>Símbolo scatter</b>	Sí
<b>Función</b>	Sí, tiradas gratis con multiplicador
<b>Divisa</b>	Euro

<b>Importe de apuesta recomendado</b>	0.01, 0.02, 0.05,
<b>Importe de apuesta estándar</b>	0.01
<b>Cantidad de monedas permitidas por línea</b>	10
<b>Cantidad de monedas estándar por línea</b>	7

## Reglas del juego

---

### Reglas generales

Presione el botón Tirada para iniciar el juego.

Los premios por modo de apuesta se pagan según la tabla de premios multiplicada por la apuesta en monedas.

Presione el botón de apuesta máxima para jugar con la apuesta máxima.

Presione el botón de monedas para seleccionar la cantidad de monedas que se apostarán.

Presione el botón de tirada para jugar con los 243 modos de apuesta y la apuesta actual seleccionada.

Presionar el botón siguiente para ver los pagos.

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático permite que el jugador juegue automáticamente una cantidad preseleccionada de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

### **Reglas del Juego Automático**

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.

- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

### Reglas del símbolo scatter

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada  
Scatter se paga en cualquier dirección

### Reglas de la figura comodín

La figura Comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter.  
La figura comodín se apila dentro del Juego base y Tiradas gratis (Pila de 3 en todos los rodillos)

### Reglas de tirada gratis

3, 4 o 5 símbolos scatter activan 15 tiradas gratis en el multiplicador 2x

La bonificación se puede activar durante las tiradas gratis, pero el multiplicador de tiradas gratis no se aplicará

Si se activan la bonificación y las tiradas gratis en la misma tirada, se pagará la bonificación primero.

Las tiradas gratis pueden reactivarse.

### Reglas de la bonificación de pesca con mosca

El juego de bonificación se activa cuando el símbolo del Pescador aparece en los rodillos 1 y 5.

Al jugador se le otorgan 5 Selecciones con un rango de premio de apuesta total de 2x a 15x

La bonificación puede activarse durante las tiradas gratis

Con 3, 4 o 5 símbolos de mayor valor 1 (pescador), se activa la función de bonificación

Al jugador se le pagará por los 3, 4 o 5 símbolos de mayor valor 1 y también se activará la bonificación

Con 3 símbolos de pescador, al jugador se le otorgan 3 selecciones y el rango de premio será de una apuesta total de entre 2x y 15x

Con 4 símbolos de pescador, al jugador se le otorgan 4 selecciones y el rango de premio será de una apuesta total de 5x a 25x

Con 5 símbolos de pescador, al jugador se le otorgan 5 selecciones y el rango de premio será de una apuesta total de 10x a 50x

## REGLAS DEL MODO DE APUESTA

¡No hay líneas de pago! Juegue en 243 modos de apuesta  
 Los premios por modo de apuesta son adjudicados para combinaciones de símbolos de izquierda a derecha.

## Funciones de las tiradas gratis

---

<b>Reglas generales de la función de tiradas gratis</b>	CON 3, 4 O 5 CAJAS DE HERRAMIENTAS DISEMINADAS SE ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS SE DUPLICAN DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
	TODAS LAS APUESTAS REALIZADAS DURANTE LAS TIRADAS GRATIS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LA FUNCIÓN
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	LA BONIFICACIÓN DE PESCA CON MOSCA PUEDE ACTIVARSE DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
<b>Reglas generales de la función de tiradas gratis</b>	SI SE ACTIVAN LAS TIRADAS GRATIS Y LA BONIFICACIÓN SIMULTÁNEAMENTE, EL JUEGO DE BONIFICACIÓN SE JUEGA PRIMERO.

## Premios

---

<b>Máximo premio en monedas (Premio más alto por modo de apuesta)</b>	<b>Juego base:</b> $500 \times 10 \text{ monedas} = 5.000 \text{ monedas}$ <b>Tiradas gratis:</b> $500 \times 10 \text{ monedas} \times 2(\text{multiplicador}) = 10.000 \text{ monedas}$ <b>Juego de bonificación:</b> $75 \times 10 \text{ monedas} \times 30 \text{ coste por manera} = 22.500 \text{ monedas}$
<b>Premio estándar en divisa (Premio más alto por modo de apuesta)</b>	<b>Juego base:</b> $500 \times 7 \text{ monedas} \times 0,01 = 35,00$ <b>Tiradas gratis:</b> $500 \times 7 \text{ monedas} \times 2 (\text{multiplicador}) \times 0,01 = 70,00$ <b>Juego de bonificación:</b> $75 \times 7 \text{ monedas} \times 30 \text{ coste por manera} \times 0,01 = 157,50$
<b>Máximo premio en divisa (Premio más alto por modo de apuesta)</b>	<b>Juego base:</b> $500 \times 10 \text{ monedas} \times 0,05 = 250,00$ <b>Tiradas gratis:</b> $500 \times 10 \text{ monedas} \times 2 (\text{multiplicador}) \times 0,05 = 500,00$ <b>Juego de bonificación:</b> $75 \times 10 \text{ monedas} \times 30 \text{ coste por manera} \times 0,05 = 1.125,00$

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

## Tabla de premios

# ALASKAN FISHING

?
15:33

5	400
4	80
3	50

LOS SÍMBOLOS EN LOS TAMBORES 1 Y 5 ACTIVAN LA **BONIFICACIÓN DE PESCA CON MOSCA**. CON 5 PESCAS OBTIENE UNA BONIFICACIÓN DE RANGO ENTRE 2x Y 15x

SELECCIONE 5 CASILLAS

LAS GANANCIAS DE LA BONIFICACIÓN DE PESCA CON MOSCA SE MULTIPLICAN POR EL TOTAL DE LA APUESTA  
 LAS GANANCIAS DE BONIFICACIÓN NO SE MULTIPLICARÁN POR EL MULTIPLICADOR DE LAS TIRADAS GRATIS

5	100x
4	10x
3	5x

3,4, O 5 SÍMBOLOS ACTIVAN **15 TIRADAS GRATIS**. TODAS LAS GANANCIAS SE **DUPLICAN** EN LAS TIRADAS GRATIS. TODAS LAS APUESTAS JUGADAS EN LAS TIRADAS GRATIS SON IGUALES A LAS DE LA PARTIDA QUE ACTIVÓ LA FUNCIÓN

LAS TIRADAS GRATIS SE PUEDEN VOLVER A ACTIVAR.  
 LA BONIFICACIÓN DE PESCA CON MOSCA SE PUEDE ACTIVAR DURANTE LAS TIRADAS GRATIS.  
 SI LAS TIRADAS GRATIS Y LA BONIFICACIÓN SE ACTIVAN SIMULTÁNEAMENTE, SE JUEGA PRIMERO LA PARTIDA DE BONIFICACIÓN.

ATRÁS
VOLVER AL JUEGO
SIGUIENTE



15:33

## INSTRUCCIONES DEL JUEGO

- Pulse el botón TIRAR para jugar.
- Las combinaciones ganadoras se pagan de acuerdo con la tabla de pagos multiplicado por las monedas apostadas.
- Pulse el botón APOSTAR MÁX. para jugar con el número máximo de monedas.
- Pulse el botón MONEDAS para seleccionar el número de monedas que desea apostar.
- Pulse el botón TIRAR para jugar la partida con 243 combinaciones de monedas apostadas por tirada.

TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN SÓLO DE IZQUIERDA A DERECHA.  
 LAS COMBINACIONES GANADORAS SE PAGAN SEGÚN LA TABLA DE PAGOS MULTIPLICADA POR LAS MONEDAS APOSTADAS.

ATRÁS
VOLVER AL JUEGO
SIGUIENTE

---



15:34

	5	100		5	100
	4	20		4	20
	3	7		3	7
	5	80		5	80
	4	15		4	15
	3	5		3	5
	5	60		5	60
	4	10		4	10
	3	3		3	3

GANANCIAS OBTENIDAS POR COMBINACIONES DE SÍMBOLOS DE IZQUIERDA A DERECHA

ATRÁS
VOLVER AL JUEGO
SIGUIENTE



### Terminología de arte de juegos

Reglas generales	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA
	LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA SE PAGAN SEGÚN LA TABLA DE PREMIOS MULTIPLICADA POR LA APUESTA EN MONEDAS
Reglas del modo de apuesta	¡NO HAY LÍNEAS DE PAGO!
	JUEGUE 243 MODOS DE APUESTA
	LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA SON ADJUDICADOS PARA COMBINACIONES DE SÍMBOLOS DE IZQUIERDA A DERECHA
Reglas del símbolo scatter	PREMIOS DEL SÍMBOLO <SCATTER> MULTIPLICADOS POR APUESTA TOTAL REALIZADA
Reglas de la figura comodín	REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A SCATTER
	LA FIGURA <COMODÍN> SE ACUMULA DENTRO DEL JUEGO BASE Y EN LAS TIRADAS GRATIS

<b>Reglas del símbolo de bonificación de pesca con mosca</b>	LOS SÍMBOLOS DE <PESCADOR> EN LOS RODILLOS 1 Y 5 ACTIVAN LA BONIFICACIÓN DE PESCA CON MOSCA
	SE OTORGAN 5 SELECCIONES CON UN RANGO DE BONIFICACIÓN DE ENTRE 2X Y 15X
	<5 PESCADOR>: 5 SELECCIONES, RANGO DE BONIFICACIÓN DE 10X A 50X
	<4 PESCADOR>: 4 SELECCIONES, RANGO DE BONIFICACIÓN DE 5X A 25X
	<3 PESCADOR>: 3 SELECCIONES, RANGO DE BONIFICACIÓN DE 2X A 15X
	LOS PREMIOS DE LA BONIFICACIÓN DE PESCA CON MOSCA SON MULTIPLICADOS POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN NO SE MULTIPLICARÁN POR EL MULTIPLICADOR DE TIRADAS GRATIS

## RTP

---

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96.47%
--------------------	--------

## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

<b>Apuesta máxima</b>	10 monedas x 30 x 0,05 = 15,00
<b>Apuesta mínima</b>	1 moneda x 30 x 0,01 = 0,30

## Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.





Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Comodín</b>  <b>Alaskan Fishing</b>	5	500	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	100	
	3	60	
	2		
<b>Scatter</b>  <b>Caja de aparejos</b>	5	100	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	10	
	3	5	
	2		
		Activación de tiradas gratis	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de mayor valor 1</b>  <b>Pescador</b>	5	400	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	80	
	3	50	
	2		
	Activador de bonificación de la segunda pantalla		
<b>Símbolo de mayor valor 2</b>  <b>Trofeo</b>	5	350	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	60	
	3	30	
	2		

<b>Símbolo de mayor valor 3</b>  <b>Pez</b>	<b>5</b>	300	Animación de la combinación ganadora (continua)
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	20	
	<b>2</b>		
<b>Símbolo de mayor valor 4</b>  <b>Cuatro peces</b>	<b>5</b>	200	Animación de la combinación ganadora (continua)
	<b>4</b>	40	
	<b>3</b>	15	
	<b>2</b>		
<b>Símbolo de mayor valor 5</b>  <b>Oso</b>	<b>5</b>	100	Animación de la combinación ganadora (continua)
	<b>4</b>	20	
	<b>3</b>	7	
	<b>2</b>		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	
<b>Símbolo de menor valor 1</b>  <b>Águila</b>	5	100	Animación de la combinación ganadora (continua)	
	4	20		
	3	7		
	2			
<b>Símbolo de menor valor 2</b>  <b>Avión</b>	5	80	Animación de la combinación ganadora (continua)	
	4	15		
	3	5		
	2			
<b>Símbolo de menor valor 3</b>  <b>Barco</b>	5	80	Animación de la combinación ganadora (continua)	
	4	15		
	3	5		
	2			
<b>Símbolo de menor valor 4</b>  <b>Carrete</b>	5	60	Animación de la combinación ganadora (continua)	
	4	10		
	3	3		
	2			
<b>Símbolo de menor valor 5</b>  <b>Cebos</b>	5	60	Animación de la combinación ganadora (continua)	
	4	10		
	3	3		
	2			

# ALASKAN FISHING

MID 12702 CID 40300

Plataforma HTML5



## Página de contenidos

---

Página de contenidos.....	2
Características de las apuestas.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Reglas del juego.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Funciones de las tiradas gratis.....	5
Premios.....	6
Tabla de premios.....	6
RTP.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Contribución al gran premio.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Apuestas mínimas y máximas.....	10
Capturas de pantalla y símbolos.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>

## Características de las apuestas

---

<b>Nombre</b>	Alaskan Fishing
<b>Rodillos</b>	5
<b>Modos de apuesta</b>	243
<b>Máximo de monedas</b>	10
<b>Progresivo</b>	No
<b>Figura comodín</b>	Sí
<b>Símbolo de Activación de bonificación</b>	Sí
<b>Multiplicador</b>	Sí, en las tiradas gratis
<b>Símbolo scatter</b>	Sí
<b>Función</b>	Sí, tiradas gratis con multiplicador
<b>Divisa</b>	Euro

<b>Importe de moneda recomendado</b>	0,01, 0,02, 0,05
<b>Importe de moneda estándar</b>	0,01
<b>Cantidad de monedas permitidas por línea</b>	10
<b>Cantidad de monedas estándar por línea</b>	7

## Reglas del juego

---

### Reglas generales

Presione el botón SPIN (tirada) para iniciar el juego.

Los premios por modo de apuesta se pagan según la tabla de premios multiplicada por la apuesta en monedas.

Presione el botón de apuesta máxima para jugar con la apuesta máxima.

Presione el botón de monedas para seleccionar la cantidad de monedas que se apostarán.

Presione el botón de tirada para jugar con los 243 modos de apuesta y la apuesta actual seleccionada.

Presionar el botón siguiente para ver los pagos.

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

### **Reglas del símbolo scatter**

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada Scatter se paga en cualquier dirección

### **Reglas de la figura comodín**

La figura Comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter.

La figura comodín se apila dentro del Juego base y Tiradas gratis (Pila de 3 en todos los rodillos)

### Reglas de tirada gratis

3, 4 o 5 símbolos scatter activan 15 tiradas gratis en el multiplicador 2x

La bonificación se puede activar durante las tiradas gratis, pero el multiplicador de tiradas gratis no se aplicará

Si se activan la bonificación y las tiradas gratis en la misma tirada, se pagará la bonificación primero.

Las tiradas gratis PUEDEN reactivarse

### Reglas de la bonificación de pesca con mosca

El juego de bonificación se activa cuando el símbolo del Pescador aparece en los rodillos 1 y 5.

Al jugador se le otorgan 5 Selecciones con un rango de premio de apuesta total de 2x a 15x

La bonificación puede activarse durante las tiradas gratis

Con 3, 4 o 5 símbolos de mayor valor 1 (pescador), se activa la función de bonificación

Al jugador se le pagará por los 3, 4 o 5 símbolos de mayor valor 1 y también se activará la bonificación

Con 3 símbolos de pescador, al jugador se le otorgan 3 selecciones y el rango de premio será de una apuesta total de entre 2x y 15x

Con 4 símbolos de pescador, al jugador se le otorgan 4 selecciones y el rango de premio será de una apuesta total de 5x a 25x

Con 5 símbolos de pescador, al jugador se le otorgan 5 selecciones y el rango de premio será de una apuesta total de 10x a 50x

### REGLAS DEL MODO DE APUESTA

¡No hay líneas de pago! Juegue en 243 modos de apuesta

Los premios por modo de apuesta son adjudicados para combinaciones de símbolos de izquierda a derecha.

### Funciones de las tiradas gratis

<b>Reglas generales de la función de tiradas gratis</b>	3, 4 O 5 CAJAS DE HERRAMIENTAS DISEMINADAS ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS SE DUPLICAN DURANTE LAS TIRADAS GRATIS

	TODAS LAS APUESTAS REALIZADAS DURANTE LAS TIRADAS GRATIS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LA FUNCIÓN
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	LA BONIFICACIÓN DE PESCA CON MOSCA PUEDE ACTIVARSE DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
<b>Reglas generales de la función de tiradas gratis</b>	SI SE ACTIVAN LAS TIRADAS GRATIS Y LA BONIFICACIÓN SIMULTÁNEAMENTE, EL JUEGO DE BONIFICACIÓN SE JUEGA PRIMERO.

## Premios

---

<b>Máximo premio en monedas (Premio más alto por modo de apuesta)</b>	<b>Juego base:</b> $500 \times 10 \text{ monedas} = 5\,000 \text{ monedas}$ <b>Tiradas gratis:</b> $500 \times 10 \text{ monedas} \times 2 \text{ (multiplicador)} = 10.000 \text{ monedas}$ <b>Juego de bonificación:</b> $75 \times 10 \text{ monedas} \times 30 \text{ coste por manera} = 22.500 \text{ monedas}$
<b>Premio estándar en divisa (Premio más alto por modo de apuesta)</b>	<b>Juego base:</b> $500 \times 7 \text{ monedas} \times 0,01 = 35,00$ <b>Tiradas gratis:</b> $500 \times 7 \text{ monedas} \times 2 \text{ (multiplicador)} \times 0,01 = 70,00$ <b>Juego de bonificación:</b> $75 \times 7 \text{ monedas} \times 30 \text{ coste por manera} \times 0,01 = 157,50$
<b>Máximo premio en divisa (Premio más alto por modo de apuesta)</b>	<b>Juego base:</b> $500 \times 10 \text{ monedas} \times 0,05 = 250,00$ <b>Tiradas gratis:</b> $500 \times 10 \text{ monedas} \times 2 \text{ (multiplicador)} \times 0,05 = 500,00$ <b>Juego de bonificación:</b> $75 \times 10 \text{ monedas} \times 30 \text{ modos de apuesta} \times 0,05 = 1.250,00$

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

## Tabla de premios

ALASKAN FISHING			
	5 4 3	500 100 60	
	5 4 3	350 60 30	
	5 4 3	300 50 20	
	5 4 3	200 40 15	
	5 4 3	100 20 7	
	5 4 3	100 20 7	
	5 4 3	80 15 5	
	5 4 3	80 15 5	
	5 4 3	60 10 3	
	5 4 3	60 10 3	 IS STACKED INSIDE OF BASE GAME AND FREE SPINS SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT  AND BONUS TRIGGER

ALASKAN FISHING			
	5 4 3	400 80 50	 SYMBOLS ON REELS 1 AND 5 TRIGGER THE <b>FLY FISHING BONUS</b> 5 PICKS ARE AWARDED WITH A BONUS RANGE BETWEEN 2x AND 15x 
FLY FISHING BONUS WINS ARE MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED BONUS WINS WILL NOT BE MULTIPLIED BY FREE SPINS MULTIPLIER			
	5 4 3	100x 10x 5x	3, 4, OR 5  SYMBOLS TRIGGER <b>15 FREE SPINS</b> ALL WINS ARE <b>DOUBLED</b> DURING FREE SPINS ALL BETS PLAYED IN FREE SPINS ARE THE SAME AS THE GAME THAT TRIGGERED THE FEATURE
FREE SPINS CAN BE RE-TRIGGERED • FLY FISHING BONUS CAN BE TRIGGERED DURING FREE SPINS IF FREE SPINS AND BONUS ARE TRIGGERED SIMULTANEOUSLY, BONUS GAME PLAYS OUT FIRST WAY WINS AWARDED FOR LEFT TO RIGHT SYMBOL COMBINATIONS WAY WINS PAY ACCORDING TO PAYTABLE MULTIPLIED BY BET			

## Terminología de arte de juegos

<b>Reglas generales</b>	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA
	LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA SE PAGAN SEGÚN LA TABLA DE PREMIOS MULTIPLICADA POR LA APUESTA EN MONEDAS

<b>Reglas del modo de apuesta</b>	¡NO HAY LÍNEAS DE PAGO!
	JUEGUE 243 MODOS DE APUESTA
	LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA SON ADJUDICADOS PARA COMBINACIONES DE SÍMBOLOS DE IZQUIERDA A DERECHA.

<b>Reglas del símbolo scatter</b>	PREMIOS DEL SÍMBOLO <SCATTER> MULTIPLICADOS POR APUESTA TOTAL REALIZADA

<b>Reglas de la figura comodín</b>	REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A SCATTER
	LA FIGURA <COMODÍN> SE APILA DENTRO DEL JUEGO BASE Y DE LAS TIRADAS GRATIS

<b>Reglas del símbolo de bonificación de pesca con mosca</b>	LOS SÍMBOLOS DE <PESCADOR> EN LOS RODILLOS 1 Y 5 ACTIVAN LA BONIFICACIÓN DE PESCA CON MOSCA
	SE OTORGAN 5 SELECCIONES CON UN RANGO DE BONIFICACIÓN DE ENTRE 2X Y 15X
	<5 PESCADOR>: 5 SELECCIONES, RANGO DE BONIFICACIÓN DE 10X A 50X
	<4 PESCADOR>: 4 SELECCIONES, RANGO DE BONIFICACIÓN DE 5X A 25X
	<3 PESCADOR>: 3 SELECCIONES, RANGO DE BONIFICACIÓN DE 2X A 15X
	LOS PREMIOS DE LA BONIFICACIÓN DE PESCA CON MOSCA SON MULTIPLICADOS POR APUESTA TOTAL REALIZADA
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN NO SE MULTIPLICARÁN POR EL MULTIPLICADOR DE TIRADA GRATIS

## RTP

---

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,47%
--------------------	--------

## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

<b>Apuesta máxima</b>	10 monedas x 30 x 0,05 = 15,00
<b>Apuesta mínima</b>	1 moneda x 30 x 0,01 = 0,30

## Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.





Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Comodín</b>  <b>Alaskan Fishing</b>	5	500	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	100	
	3	60	
	2		
<b>Scatter</b>  <b>Caja de aparejos</b>	5	100	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	10	
	3	5	
	2		Activación de tiradas gratis

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de mayor valor 1</b>  <b>Pescador</b>	5	400	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	80	
	3	50	
	2		
	Activador de bonificación de la segunda pantalla		
<b>Símbolo de mayor valor 2</b> 	5	350	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	60	
	3	30	
	2		

Trofeo			
<b>Símbolo de mayor valor</b> <b>3</b>  <b>Pez</b>	5	300	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	50	
	3	20	
	2		
<b>Símbolo de mayor valor</b> <b>4</b>  <b>Cuatro peces</b>	5	200	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	40	
	3	15	
	2		
<b>Símbolo de mayor valor</b> <b>5</b>  <b>Oso</b>	5	100	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	20	
	3	7	
	2		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de menor valor 1</b>  <b>Águila</b>	5	100	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	20	
	3	7	
	2		
<b>Símbolo de menor valor 2</b>  <b>Avión</b>	5	80	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	15	
	3	5	
	2		
<b>Símbolo de menor valor 3</b>  <b>Barco</b>	5	80	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	15	
	3	5	
	2		
<b>Símbolo de menor valor 4</b>  <b>Carrete</b>	5	60	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	10	
	3	3	
	2		
<b>Símbolo de menor valor 5</b>	5	60	Animación de la combinación
	4	10	

 <p data-bbox="352 488 440 517"><b>Cebos</b></p>	<b>3</b>	3	ganadora (continua)
	<b>2</b>		